

Lesbrief



Doelgroep:
groep 3, 4 en 5

Lesbrief 3, 2, 1, GO!

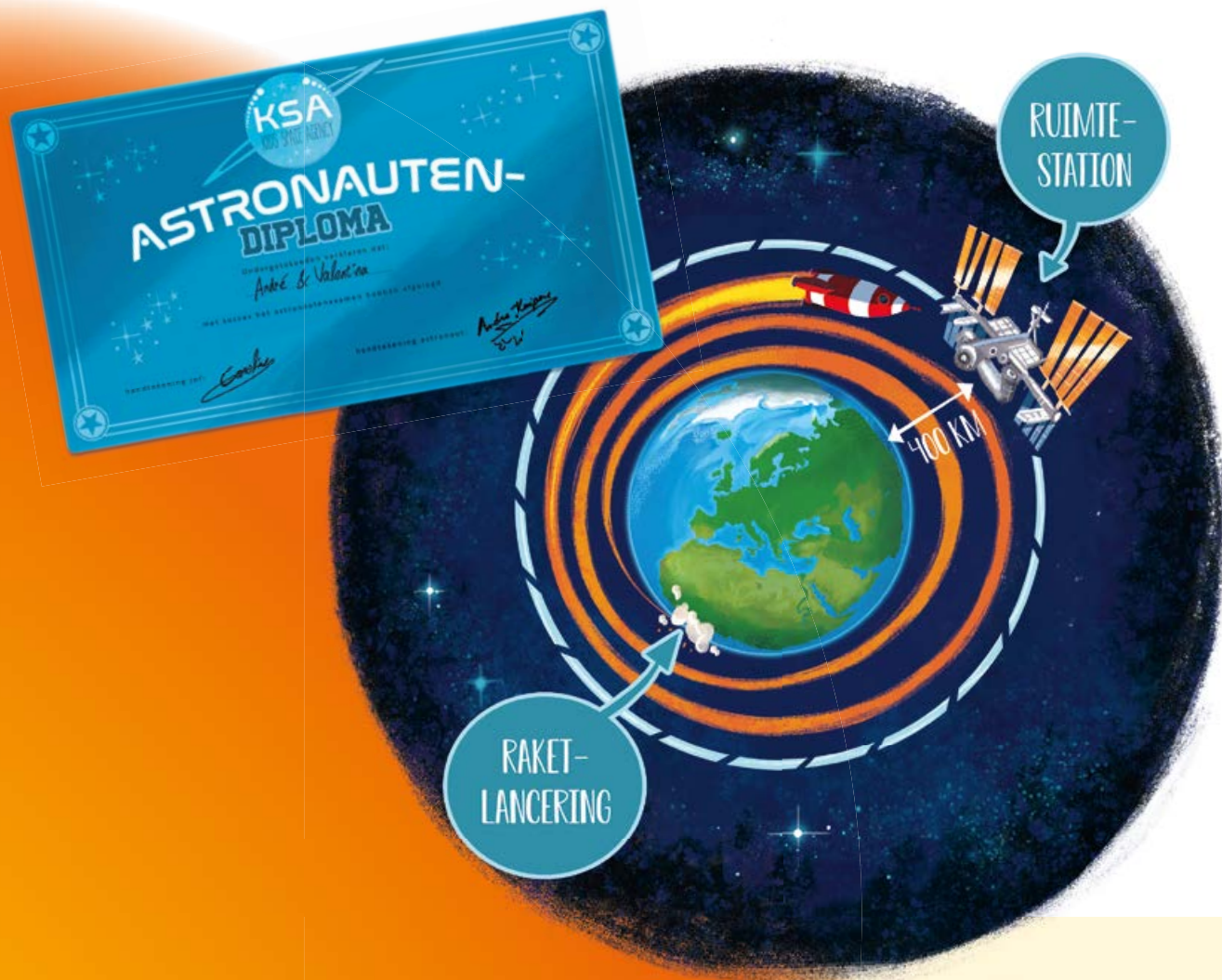
André Kuipers, met illustraties van Paco Vink · Uitgeverij Witte Leeuw
www.kinderboeken.nl · www.kleine-astronauten.nl

Deze lesbrief kan zowel thuis als op school worden gebruikt.

Introductie

- Laat het omslag van het boek zien. Vertel dat jullie een bijzonder boek gaan lezen. Stel de volgende vragen: Waar denken jullie dat dit boek over gaat? Wie weet wie André Kuipers is? Welk beroep heeft hij?
- Vertel kort iets over het boek. Dit verhaal gaat over de jongen André. Op een dag krijgt hij een wel heel bijzondere brief. Hij mag naar de astronautenschool van de Kids Space Agency. Daar leer je hoe je een echte astronaut wordt. En wat helemaal tof is... hij maakt kans op een échte reis naar de ruimte! Maar er is wel een voorwaarde. André moet eerst zijn astronautendiploma halen. En er mogen maar twee kinderen mee... Zou André één van de gelukkigen zijn?
- Dit boek is geschreven door de Nederlandse astronaut André Kuipers. Die weet natuurlijk ontzettend veel over ruimtevaart. En jij straks ook als je dit boek uit hebt!





Tijdens het lezen

- Lees het boek *3, 2, 1, GO!* voor. Sta ook zeker stil bij de illustraties, die de feitjes over ruimtevaart visueel ondersteunen.
- Voor kinderen vanaf 7 jaar is *3, 2, 1, GO!* een zeer geschikt zelfleesboek. De vormgeving is aantrekkelijk. Tekst en beeld worden afgewisseld en de bladzijden staan niet te vol met tekst. Ook voor kinderen die niet zo van lezen houden (of het lastig vinden) biedt dit boek uitkomst. Het onderwerp is spannend, fictie wordt gemixt met non-fictie en de verhaallijn is eenduidig.

Na het lezen

- Nu het boek uit is, zijn de kinderen klaar om hun eigen ruimtereis voor te bereiden. De kinderen kiezen vier opdrachten uit, die ze gaan uitwerken.
- Bij deze lesbrief hoort ook een quiz. Heb je het boek voorgelezen? Maak dan samen de quiz. Hebben de kinderen het boek zelfstandig gelezen? Dan maken zij zelf de quiz. De kinderen mogen in het boek bladeren om de juiste antwoorden te vinden.



Quiz bij 3,2,1 GO!



Heb je het boek uit? Doe dan de quiz!
Omcirkel het juiste antwoord.
Welk woord lees je van boven naar beneden?

1. Stel: jouw school is 8 kilometer van je huis. Hoe snel ben je daar als je met een raket gaat?

- > in 1 seconde. (r)
- > in 1 minuut. (s)

2. Waarom moet een raket precies op tijd vertrekken?

- > Omdat hij het ruimtestation moet kunnen inhalen. (u)
- > Omdat anders de apparaten uitvallen. (e)

3. Waarom moet je fit zijn voordat je de ruimte ingaat?

- > Je gebruikt in een raket je spieren niet. En anders word je erg slap. (i)
- > In een raket moet je veel zware dingen tillen. Je moet dus erg sterk zijn. (o)

4. Waarmee landt een astronaut op de aarde?

- > met een raket. (p)
- > met een parachute. (m)

5. Hoe heet een nagebouwd ruimteschip?

- > een ventilator. (t)
- > een simulator. (b)

6. Wat dragen astronauten tijdens de lancering?

- > een luier. (e)
- > een zweetband. (a)

7. Waarom maken astronauten soms een ruimtewandeling?

- > Om een frisse neus halen. (l)
- > Om een reparatie uit te voeren. (p)

8. Wat betekent het als er een lampje in een raket rood wordt?

- > Alles is piekfijn in orde. (i)
- > Alarm! (a)

9. Waarom moet je geen broodje hagelslag eten in een raket?

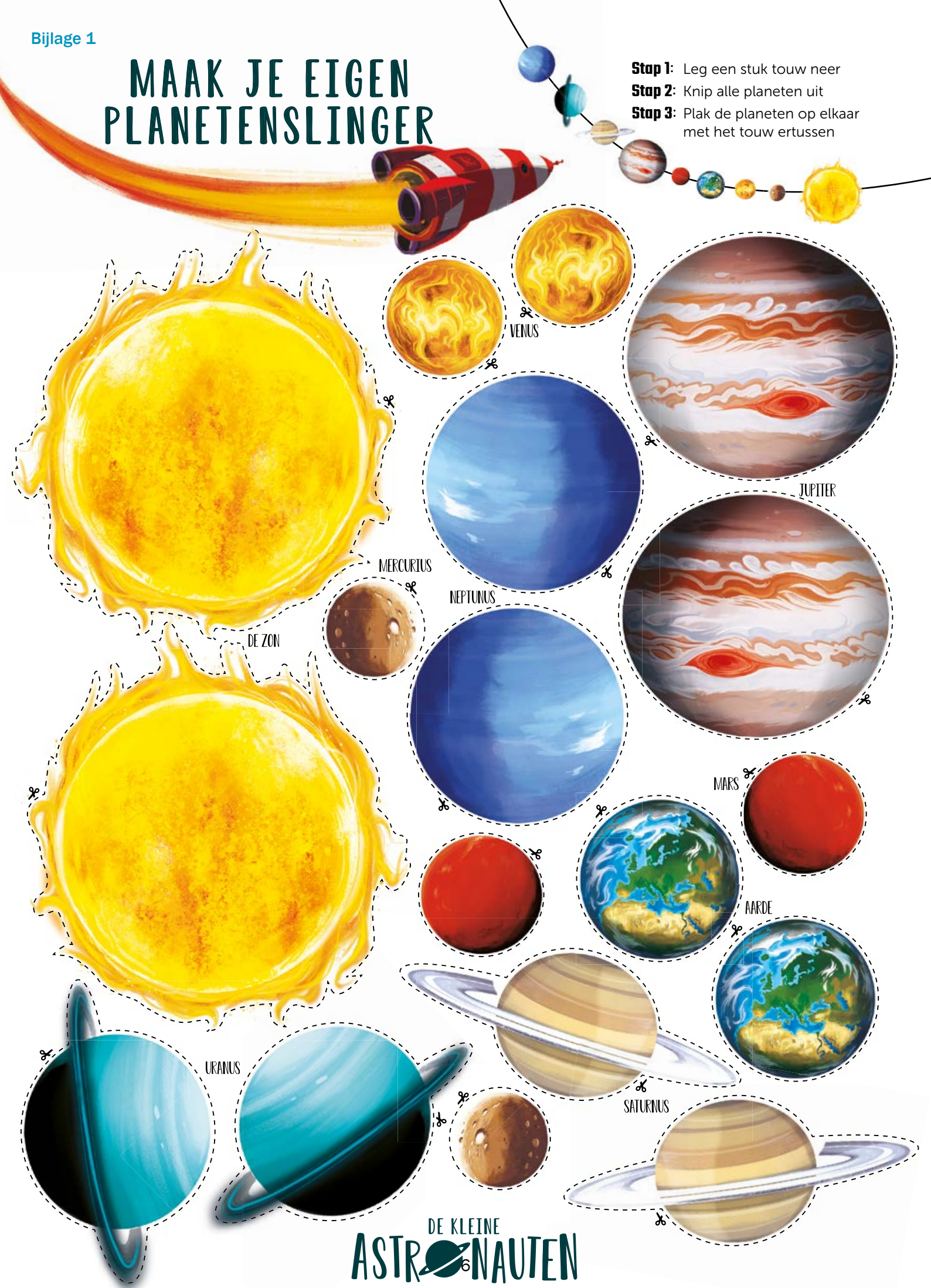
- > Hagelslag zweeft alle kanten op. (k)
- > Hagelslag is superongezond. (w)



(Antwoord: ruimtepak)

MAAK JE EIGEN PLANETENSLINGER

- Stap 1:** Leg een stuk touw neer
- Stap 2:** Knip alle planeten uit
- Stap 3:** Plak de planeten op elkaar met het touw ertussen



ONTWERP JE EIGEN MISSIEPATCH

Astronauten dragen tijdens hun ruimtemissie een stoffen patch op hun pak. Hoe zou jouw patch eruit zien? Ontwerp je eigen patch met potloden, stiften of verf.

